

MEFS-EFOTT DARTS CLUB

I. ORSZÁGOS EGYETEMI-FŐISKOLAI AMATŐR DARTS CSAPATVERSENY – 2025

VERSENYKIÍRÁS

A MEFS-EFOTT DARTS CLUB I. ORSZÁGOS EGYETEMI-FŐISKOLAI AMATŐR DARTS CSAPATVERSENY-ét Székely „Penge” Pál szakmai felügyelete mellett az EFOTT DARTS Club és az EFOTT Kft. rendezi a versenykiírásnak megfelelően.

I. A verseny

A verseny **2025.06.03. és 2025.07.15. között** kerül lebonyolításra, Magyarországon, több helyszínen, illetve a továbbjutó csapatok számára Velence-Sukorón, a 2025. évi EFOTT Fesztiválon.

- A versenyre a nevezés csak akkor fogadható el, ha a csapatok az **efottdartsclub.hu** oldalon, a „Jelentkezés az országos versenyre” nevezési modulon keresztül neveznek!
- Nevezési díj: **NINCS.**
- Nevezési határidő: **2025.05.29 23:59**
- A verseny levezetése a dartsup.net rendszeren keresztül kerül lebonyolításra.

II. Részvételi feltételek:

A versenyre kizárólag felsőoktatási intézményben tanulmányokat folytató, **aktív hallgatói jogviszonnyal** rendelkező egyetemi és főiskolai hallgatók nevezhetnek, akik

- amatőr játékosnak minősülnek,
- a magyar darts szövetség adatbankjában hivatalos játékgengedéllyel rendelkezők között nem szerepelnek most és nem szerepeltek az elmúlt 3 évben,
- illetve nem nevezhet, akinek a jogállása igazolt versenyző.

Egy csapat **pontosan négy főből** áll, a csapattagoknak kötelező ugyanazon felsőoktatási intézmény beiratkozott hallgatójának lenni! Egy csapatban férfiak és nők is lehetnek.

III. Játékmód:

A verseny két fordulóban kerül lebonyolításra.

- 1) Az **Első forduló CSAPATVERSENYEK 2025.05.30-2025.07.06** között, ahonnan **helyszínenként minimum 1, de országosan maximum 16 csapat jut tovább** (a helyszínenként jelentkező csapatok számának függvényében arányosítva). A helyszínekre a csapatok a szervezők által kerülnek besorolásra annak függvényében, hogy melyik felsőoktatási intézménynek beiratkozott hallgatói a csapattagok.

A csapatok helyszíni besorolása a jelentkezések számának függvényében legkésőbb 2025.05.30. 23.59 óráig kerül meghatározásra. A jelentkezett csapatok minden tagja a csapatversenyek pontos helyszínéről és időpontjáról, valamint a helyszínenként továbbjutó csapatok számáról e-mailben értesítést kap legkésőbb 2025.05.30. 23.59 óráig.

A verseny első forduló mérkőzései csoportos körmérkőzéses rendszerben kerülnek lebonyolításra, helyszínenként minden 4 fős csapatot 3 vagy 4 csapatot tömörítő kiscsoportba sorolunk be. Az egy kiscsoportba kerülő csapatok sorsolással kerülnek beosztásra! A kiscsoporton belül a csapatmérkőzések alkalmával minden játékos játszik a másik csapat minden játékosával, és minden csapat játszik a kiscsoporton belüli minden csapattal.

Minden egyes egyéni mérkőzés a döntő mérkőzésig 2 nyert legig megy, döntetlen nincs, A mérkőzések sorrendjét a helyszíni szervező irányítja, a versenyek írása helyben, papír alapon, a rendező által biztosított leíró lapokon történik.

A mérkőzések játékneme 301 SZIMPLA kiszálló, 2 nyert leg.

A csoportmérkőzés első mérkőzését mindig játéksorrendben elől lévő csapat kezdi (1-4; 2-3; 4-2; 3-1; 4-3; 1-2) majd utána felváltva kezdik a csapatok, valamelyik fél győzelméig vagy döntetlenig. 8-8-as állás esetén a csapatonként egy kijelölt játékos játszik és az elől lévő csapat játékosa kezd.

A helyszínenkénti **döntő mérkőzések játékneme 501 SZIMPLA kiszálló, 2 nyert leg.**

Az első mérkőzés kezdés jogát bull-ra dobással kell eldönteni. Az a játékos kezd, aki közelebb dob a BULL-hoz vagy eltalálja azt úgy, hogy a másik nem. A BULL-t el nem talált nyilat benne kell hagyni addig amíg mind a két játékos el nem dobta a nyilat. A táblába került nyíl pozícióját semmiképpen nem lehet megváltoztatni. A nyilat csak az a játékos húzhatja ki a táblából, aki eldobta. Ha nyíl a BULL-ba vagy a KÜLSŐ BULL-ba (25-pontos) repül, akkor azt ki kell húzni, mielőtt a másik játékos dobna.

Addig kell megismételni a dobásokat amíg az egyik játékos jobb pozícióba juttatja a nyilat a másiknál.

Ezután a csapatok játékosai felváltva kezdik a soron következő mérkőzést.

Minden helyszínről a **döntőben nyertes csapat**, valamint **helyszínenként a legjobb egyéni teljesítményt elérő 2 legjobb egyéni játékos** biztosan továbbjut a Második fordulóba (nyert és vesztes meccsek százalékos aránya alapján, ahol helyezési egyenlőség esetén a csapat eredménye dönt).

2) A Második fordulóban csapatversenyek és egyéni mérkőzések kerülnek lebonyolításra.

- a. A **Második forduló CSAPATVERSENYEK 2025.07.10-én 10.00-18.00 óra között** Velence-Sukorón, a 2025. évi EFOTT helyszínén a **SPORTSÁTORBAN** kerülnek lebonyolításra. A verseny napjára, a továbbjutó csapatok részére nappali napijegyet biztosít az EFOTT Kft.

A verseny második forduló csapatmérkőzései egyenesági kieséses rendszerben kerülnek lebonyolításra, ahol egy adott csapat minden játékosa játszik a másik csapat minden játékosával.

Minden egyes egyéni mérkőzés a döntő mérkőzésig 2 nyert legig megy, döntetlen nincs. A versenyek írása helyben, papír alapon, a rendező által biztosított leíró lapokon történik.

A mérkőzések játékneme 301 SZIMPLA kiszálló, 2 nyert leg, 1 nyert szett.

Az első mérkőzés kezdés jogát bull-ra dobással kell eldönteni. Az a játékos kezd, aki közelebb dob a BULL-hoz vagy eltalálja azt úgy, hogy a másik nem. A BULL-t el nem talált nyilat benne kell hagyni addig amíg mind a két játékos el nem dobta a nyilat. A táblába került nyíl pozícióját semmiképpen nem lehet megváltoztatni. A nyilat csak az a játékos húzhatja ki a táblából, aki eldobta. Ha nyíl a BULL-ba vagy a KÜLSŐ BULL-ba (25-pontos) repül akkor azt ki kell húzni mielőtt a másik játékos dobna.

Addig kell megismételni a dobásokat amíg az egyik játékos jobb pozícióba juttatja a nyilat a másiknál.

Ezután a csapatok játékosai felváltva kezdik a soron következő mérkőzést.

8-8-as állás esetén a csapatonként egy kijelölt játékos játszik és az elől lévő csapat játékososa kezd.

- b. A Második fordulóban az **EGYÉNI VERSENYEK 2025.07.11-én 10.00-18.00 óra között** Velence-Sukorón, a 2025. évi EFOTT helyszínén a **SPORTSÁTORBAN** kerülnek lebonyolításra. A verseny napjára, a továbbjutó csapatok részére nappali napijegyet biztosít az EFOTT Kft.

A verseny egyéni mérkőzései (összesen 32 fő az Első forduló csapatversenyek helyszíneiről érkezők) egyenesági kieséses rendszerben kerülnek lebonyolításra. A játékosok összesorsolása a dartsup.net rendszeren keresztül történik.

Minden egyes egyéni mérkőzés (kivéve a nyolcaddöntőket, a negyeddöntőket és a döntőt) 3 nyert legig megy, döntetlen nincs. A versenyek írása a dartsup.net rendszeren keresztül történik.

A mérkőzések játékneme 501 SZIMPLA kiszálló, 3 nyert leg, 1 nyert szett.

A kezdés jogát bull-ra dobással kell eldönteni. Az a játékos kezd, aki közelebb dob a BULL-hoz vagy eltalálja azt úgy, hogy a másik nem. A BULL-t el nem talált nyilat benne kell hagyni addig amíg mind a két játékos el nem dobta a nyilat. A táblába került nyíl pozícióját semmiképpen nem lehet megváltoztatni. A nyilat csak az a játékos húzhatja ki a táblából, aki eldobta. Ha nyíl a BULL-ba vagy a KÜLSŐ BULL-ba (25-pontos) repül akkor azt ki kell húzni mielőtt a másik játékos dobna.

Addig kell megismételni a dobásokat amíg az egyik játékos jobb pozícióba juttatja a nyilat a másiknál.

Az egyéni verseny **nyolcaddöntőiben** a mérkőzés 3 nyert legig megy, döntetlen nincs. A versenyek írása a dartsup.net rendszeren keresztül történik.

A mérkőzések **játékneve 501 DUPLA kiszálló, 3 nyert leg, 1 nyert szett.**

A kezdés jogát bull-ra dobással kell eldönteni. Az a játékos kezd, aki közelebb dob a BULL-hoz vagy eltalálja azt úgy, hogy a másik nem. A BULL-t el nem talált nyilat benne kell hagyni addig amíg mind a két játékos el nem dobta a nyilat. A táblába került nyíl pozícióját semmiképpen nem lehet megváltoztatni. A nyilat csak az a játékos húzhatja ki a táblából, aki eldobta. Ha nyíl a BULL-ba vagy a KÜLSŐ BULL-ba (25-pontos) repül akkor azt ki kell húzni mielőtt a másik játékos dobna.

Addig kell megismételni a dobásokat amíg az egyik játékos jobb pozícióba juttatja a nyilat a másikonál.

- c. A Második forduló **CSAPATVERSENY DÖNTŐJÉRE 2025.07.12-én 14.00-16.00 óra között** Velence-Sukorón, a 2025. évi EFOTT helyszínén a **HÖÖK SÁTOR SZÍNPADÁN** kerülnek lebonyolításra.

A csapatverseny döntőjében egy adott csapat minden játékosa játszik a másik csapat minden játékosával.

Minden egyes egyéni mérkőzés 2 nyert legig megy. 8-8-as állás esetén a csapatonként egy kijelölt játékos játszik és az elől lévő csapat játékosa kezd.

A versenyek írása helyben, papír alapon, a rendező által biztosított leíró lapokon történik.

A mérkőzések **játékneve 301 DUPLA kiszálló, 2 nyert leg, 1 nyert szett.**

A kezdés jogát bull-ra dobással kell eldönteni. Az a játékos kezd, aki közelebb dob a BULL-hoz vagy eltalálja azt úgy, hogy a másik nem. A BULL-t el nem talált nyilat benne kell hagyni addig amíg mind a két játékos el nem dobta a nyilat. A táblába került nyíl pozícióját semmiképpen nem lehet megváltoztatni. A nyilat csak az a játékos húzhatja ki a táblából, aki eldobta. Ha nyíl a BULL-ba vagy a KÜLSŐ BULL-ba (25-pontos) repül akkor azt ki kell húzni mielőtt a másik játékos dobna.

Addig kell megismételni a dobásokat amíg az egyik játékos jobb pozícióba juttatja a nyilat a másikonál.

Ezután a csapatok játékosai felváltva kezdik a soron következő mérkőzést.

- d. A Második forduló **EGYÉNI VERSENY NEGYEDDÖNTŐJÉRE ÉS DÖNTŐJÉRE** **2025.07.12-én 16.00-18.00 óra** között Velence-Sukorón, a 2025. évi EFOTT helyszínén a **HÖÖK SÁTOR SZÍNPADÁN** kerülnek lebonyolításra.

Az egyéni verseny negyedöntőiben és döntőjében a mérkőzés 3 nyert legig megy, döntetlen nincs. A versenyek írása a dartsup.net rendszeren keresztül történik.

A mérkőzések játékneme 501 DUPLA kiszálló, 3 nyert leg, 1 nyert szett.

A kezdés jogát bull-ra dobással kell eldönteni. Az a játékos kezd, aki közelebb dob a BULL-hoz vagy eltalálja azt úgy, hogy a másik nem. A BULL-t el nem talált nyilat benne kell hagyni addig amíg mind a két játékos el nem dobta a nyilat. A táblába került nyíl pozícióját semmiképpen nem lehet megváltoztatni. A nyilat csak az a játékos húzhatja ki a táblából, aki eldobta. Ha nyíl a BULL-ba vagy a KÜLSŐ BULL-ba (25-pontos) repül akkor azt ki kell húzni mielőtt a másik játékos dobna.

IV. Versenyrendezés

- A versenyhelyszínek kialakítása során kötelező minimum 4 dobóhely, valamint lehetőség szerint 2 gyakorló hely biztosítása.
- Kötelező továbbá a tábla melletti íróhely szabályszerű kialakítása.
- Mérkőzést csak tábla melletti írással (a dartsup.net rendszeren keresztül) lehet játszani.
- A dobóhelyek kialakításának módja: a dobófolyosó mérete minimálisan 3 méter x 1,5 méter.
- A táblát a természetes fényerőtől függetlenül minimum 1 plusz fényforrással kell megvilágítani.
- A játék levezetéséhez használatos elektronikai eszközöket (laptop, tablet vagy mobiltelefon) a szervezők biztosítják.

A Rendezőnek a forduló előtt ki kell jelölnie egy főt, aki a verseny levezetéséért felel. A Rendezőnek a feladata, hogy felügyelje a lebonyolítási rend betartását. A verseny elektronikus rendszeren keresztül történő online írása okán Versenybizottság nem kerül felállításra.

V. Díjazás

A **CSAPATVERSENY** győztes csapatának díja egy **200.000 Ft értékű vásárlási utalvány** (a HÖÖK a Hallgatókért Alapítvány és a Dartsbarlang felajánlásaként) és egy **4 főre szóló egyhetes belépőjegy a 2026. évi EFOTT Fesztiválra** (az EFOTT Kft. felajánlásával). A második helyezett csapat díja egy **100.000 Ft értékű vásárlási utalvány** (a HÖÖK a Hallgatókért Alapítvány és a Dartsbarlang felajánlásaként)

Az **EGYÉNI VERSENY** győztesének díja egy **100.000 Ft értékű vásárlási utalvány** (a HÖÖK a Hallgatókért Alapítvány és a Dartsbarlang felajánlásaként) és egy **1 főre szóló egyhetes belépőjegy a 2026. évi EFOTT Fesztiválra** (az EFOTT Kft. felajánlásával). A második helyezett díja egy **50.000 Ft értékű vásárlási utalvány** (a HÖÖK a Hallgatókért Alapítvány és a Dartsbarlang felajánlásaként)

VI. Általános szabályok

1. A versenyre jelentkező csapatoknak rendelkezniük kell saját, egységes csapatpólóval.
2. A versenyeken játszani csak hosszú nadrágban és zárt cipőben lehet.
3. A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözkében nem jelentkezik játékra. Ebben az esetben a Rendező által a táblához hívástól számított 10 perc áll a játékos rendelkezésére, hogy a megfelelő öltözetben jelenjen meg. Amennyiben erre nem kerül sor, és a versenyapon szerepeltetve van, úgy a játékost az adott mérkőzéseken (az első csere lehetőségig) vesztesnek kell nyilvánítani.
4. Minden játékosnak rendelkeznie kell saját nyílkeszlettel és a szükséges csere- és pót alkatrészekkel a játék gördülékeny lebonyolítása érdekében.
5. Az EFOTT-on megrendezésre kerülő döntők során a színpadon játszó játékosoknak „színpadképes állapotban” kell megjelenniük, ennek megsértése a versenyből való kizárást vonja maga után.
6. Doppingszerek, tudatmódosító tiltott szerek használata a teljes verseny ideje alatt szigorúan tilos! A táblánál és a színpadon alkohol fogyasztása tilos!

VII. Egyéb rendelkezések:

1. A játékosok a sorsolás és a Rendező által felolvasásra kerülő sorrendben lépnek a játéktérre.
2. A játékot csak 4 fő kezdheti el, az a csapat, amelyik az előnevezés során nem jelenik meg 4 fővel az kizárásra kerül.
3. A játéktérrel úgy kell kijelölni, hogy a dobó játékosok mögött legalább 1,2 méter szabad terület legyen.
4. A táblákat és azok egyezőségét a Rendező biztosítja az EFOTT Darts Clubbal közösen.
5. Ha egy csapatot a Rendező, vagy az EFOTT Darts Club a további játékból bármely okból kizár, akkor a már lejátszott mérkőzéseinek eredményeit is törölni kell.
6. Egy versenyző csak egy csapatban játszhat, csapatok közötti átjárás tilos! Ha valaki benevez egy adott csapatban a versenyre, az sem a jelentkezés, sem a verseny során nem igazolhat át másik csapatba. Amennyiben egy csapattag a verseny napján akadályoztatva van, akkor a verseny kezdetéig lehet póttagot kijelölni, de csak olyan személy lehet póttag, aki más csapatba korábban nem jelentkezett.
7. Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, az EFOTT Darts Club önálló döntési hatáskörébe tartozik.
8. A Csapatok és Versenyzők a nevezés leadásával a jelen Szabályzatot önmagukra nézve kötelező jelleggel elfogadják.
9. Az EFOTT Darts Club a versenykiírás módosításának jogát fenntartja!

Budapest, 2025. április 23.

EFOTT Darts Club
www.efottdartsclub.hu